Desafio Prático Kids 1

Torneio Brasil de Robótica - TBR

Versão 2025

Tapete Kids 1 – 2025

Definições gerais

1 - O Robô deverá estar TOTALMENTE DENTRO da base no início da partida.
2 – A partida terá duração de até 120 segundos ou no máximo 4 saídas da base.
3 – Sempre que o robô for interrompido pela equipe, o mesmo deve reiniciar da base.
4 – Caso a equipe utilize mais de uma programação em uma partida, o juiz irá parar o tempo de partida para que a equipe insira uma nova programação no seu robô(caso seja necessário). A inserção dessa programação deve ser feita dentro da arena de competição, sem a interferência externa, no tempo máximo de 60 segundos.
5 – As missões utilizarão peças confeccionadas pelo TBR e adquirida pelas equipes.
6 – Os objetos de missões, quando mexidos pelo robô, não podem ser movimentados pela equipe para a posição inicial, buscando uma nova tentativa.
7 – Cada missão pontua somente uma vez.

Missão 1 – Reintegração selvagem

Objetivo:
O robô deve levar cada animal ao seu habitat correspondente, conforme a cor do cubo.

Pontuação:
- Macaco Prego TOCANDO SOMENTE da Área correspondente – ***28 pontos***.
- Macaco Prego TOCANDO PARCIALMENTE da Área correspondente - ***14 pontos***.

- Onça Pintada TOCANDO SOMENTE da Área correspondente – ***30 pontos***.
- Onça Pintada TOCANDO PARCIALMENTE da Área correspondente - ***15 pontos***.

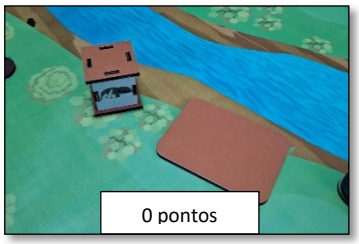
- Tamanduá Bandeira TOCANDO SOMENTE da Área correspondente – ***32 pontos***.
- Tamanduá Bandeira TOCANDO PARCIALMENTE da Área correspondente - ***16 pontos***.

- Lobo Guará TOCANDO SOMENTE da Área correspondente – ***34 pontos***.
- Lobo Guará TOCANDO PARCIALMENTE da Área correspondente - ***17 pontos***.

Condição de pontuação:
Para pontuar, os animais devem estar nas condições de pontuação acima ao final da partida. Cada local deve receber apenas um animal, conforme sua cor correspondente.

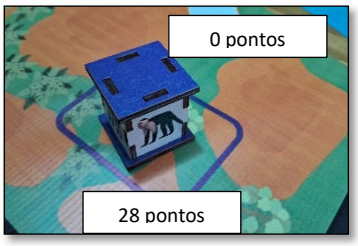
Posiçoes de pontuação do Lobo Guará

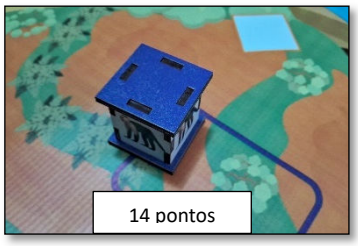
Posiçoes de pontuação do Tamanduá Bandeira



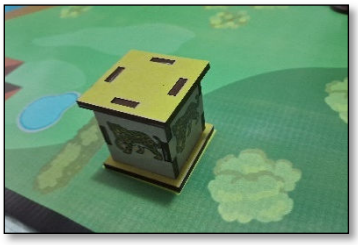
Posiçoes de pontuação da Onça Pintada

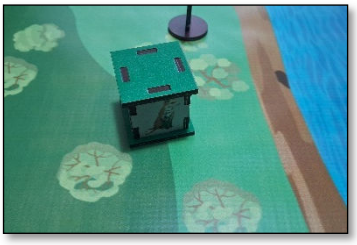
Posiçoes de pontuação do Macaco Prego





Posição inicial dos animais





Missão 2 – Obstrução do desvio do rio

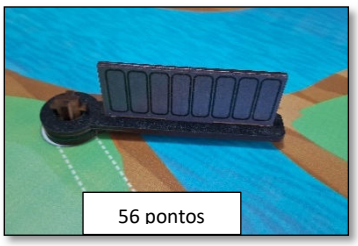
Objetivo:
O robô deve mover a barragem para obstruir o desvio ilegal do rio.

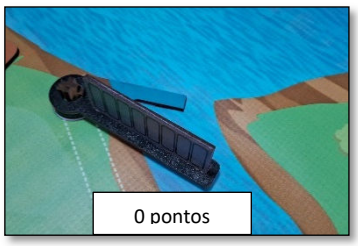
Pontuação:
- Barragem SOBRE os dois lados da margem – ***56 pontos***.

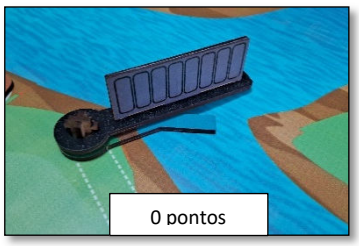
Condição de pontuação:

Para pontuar, a barragem deve estar em condição de pontuação ao final da partida.
A equipe só pontua nessa missão se a barragem estiver SOBRE os dois lados da margem.

Posiçoes de pontuação da barragem

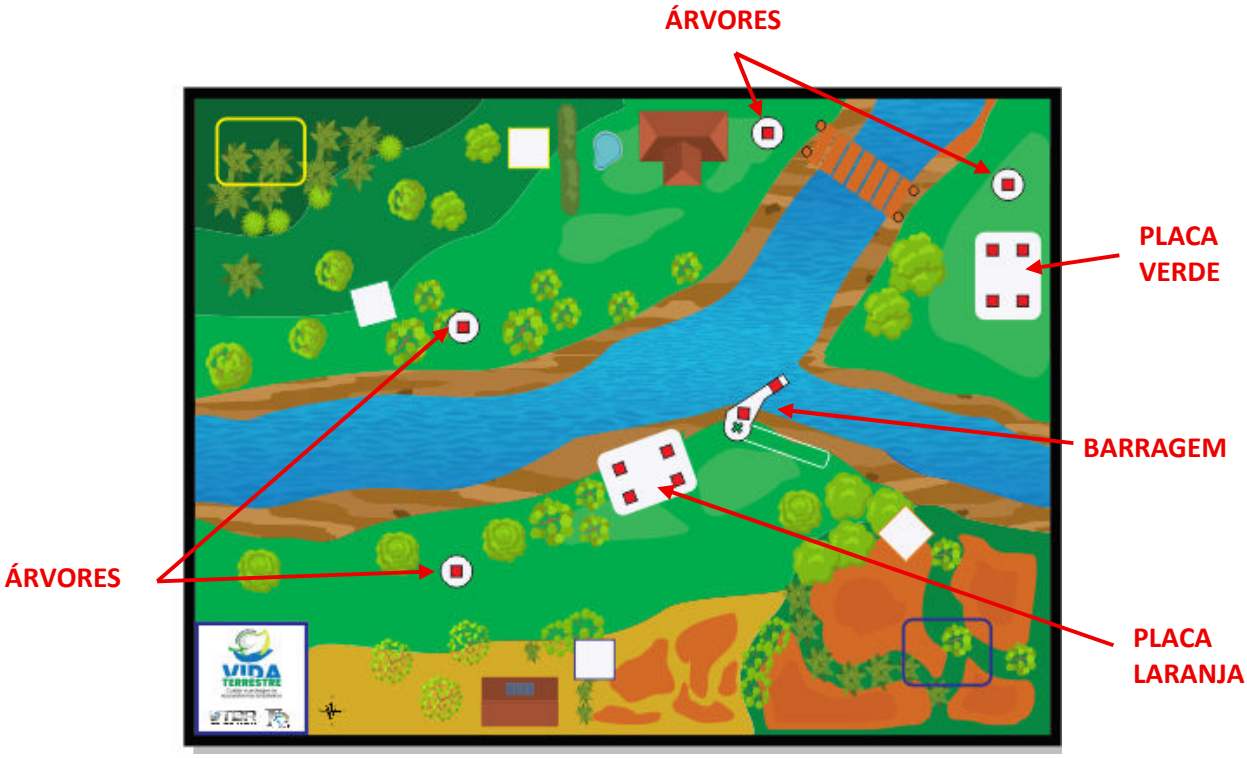






Posição inicial da barragem

Montagens do tapete



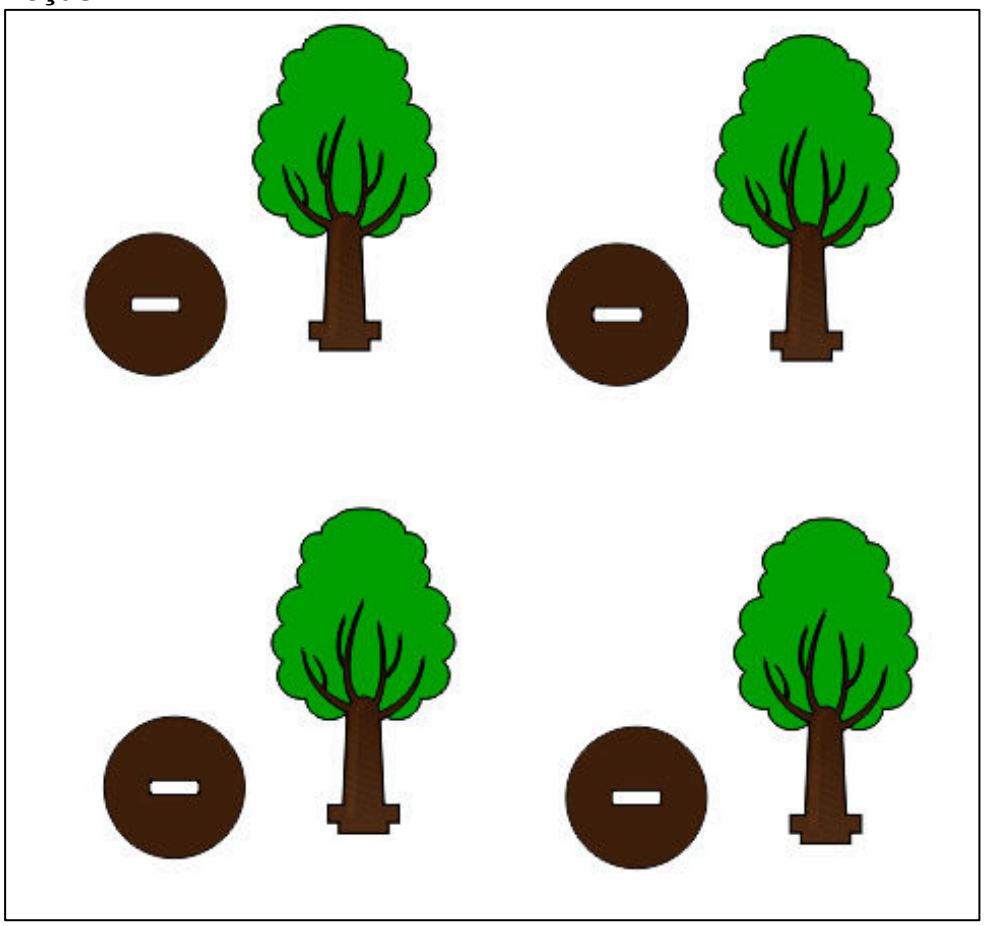
Os pontos vermelhos indicam onde devem ser colocadas as fitas adesivas para fixação das peças.

Manual de montagem

Árvore

4 X

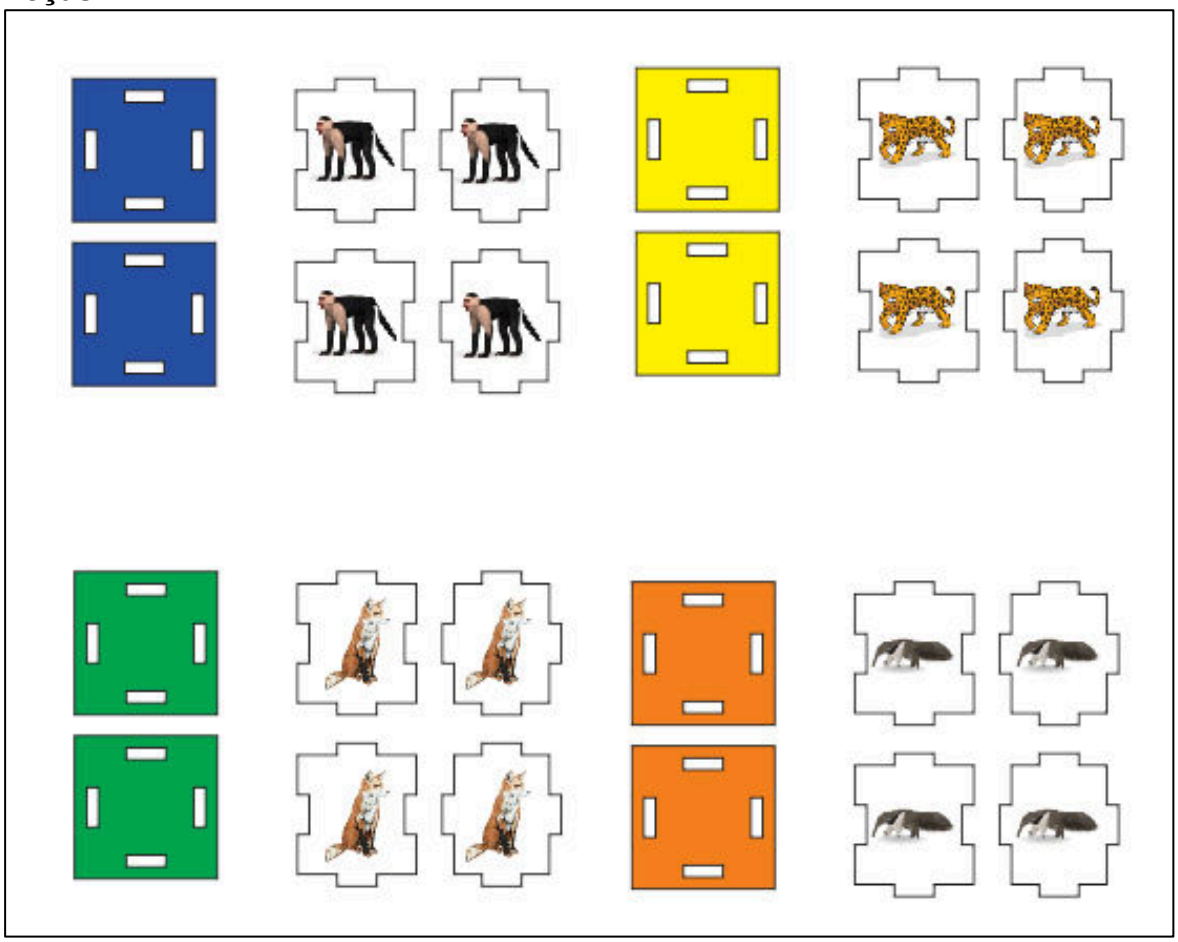
Peças



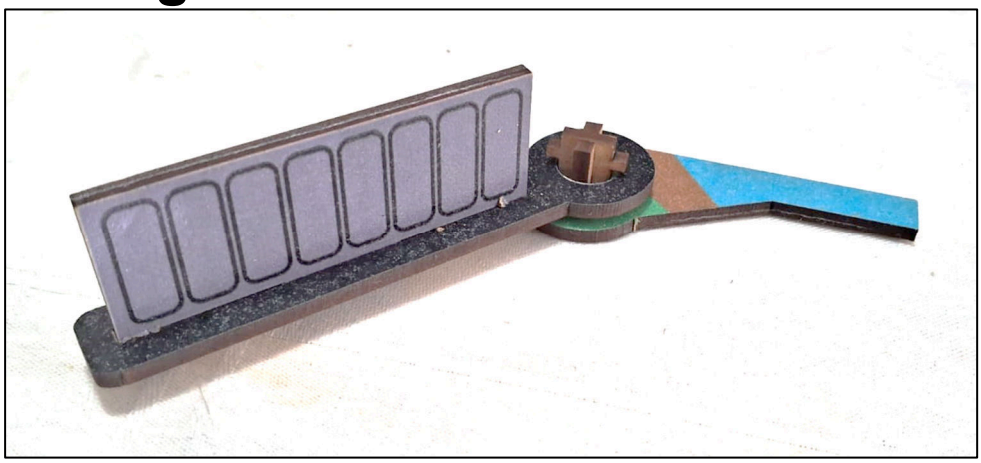
Animais

1X

Peças

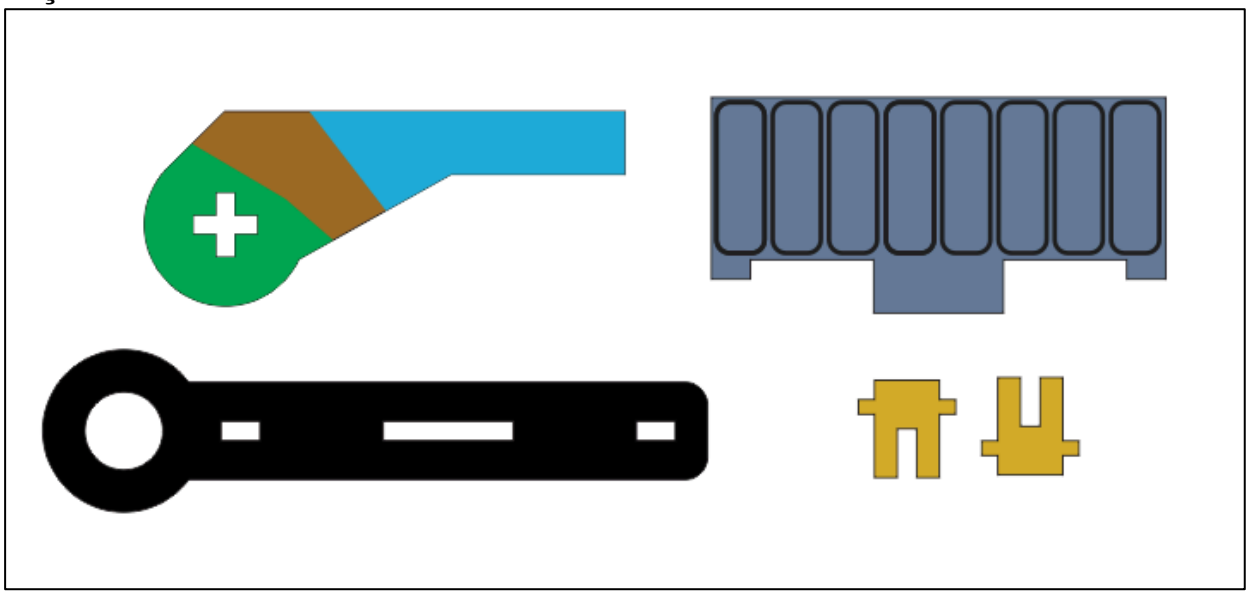


Barragem

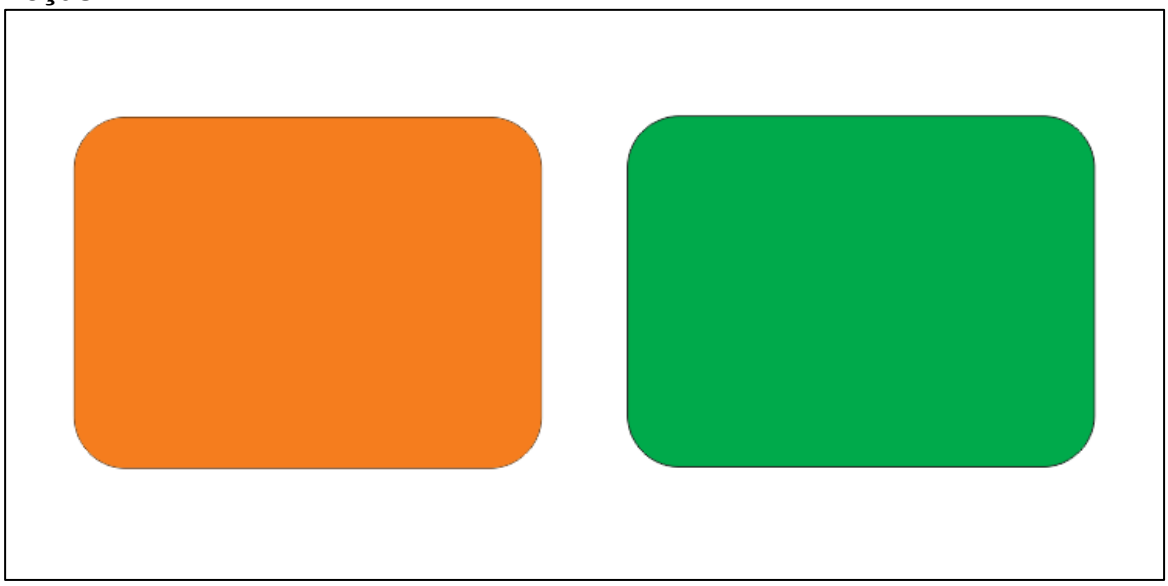


1X

Peças



Placas – Não requer montagem

1X

Peças